

## LA CITÉ DES SCIENCES

Entrez et explorez les innombrables secrets de la science, multipliez les expériences insolites, plongez dans les infinies possibilités de l'image... À la Cité des sciences et de l'industrie, la curiosité amène petits et grands aux mille et un plaisirs de la découverte. La Cité des enfants propose deux expositions (2-7 ans et 5-12 ans) pour apprendre en jouant. Ateliers (sous réservations), exposés, Planétarium, sous-marin Argonaute.



## LA CITÉ DES TÉLÉCOMMUNICATIONS

Centre de culture scientifique dédié à l'univers des Télécoms et au numérique. La Cité des télécommunications se compose du radome et d'un centre d'expositions permanentes et temporaires. Différents ateliers vous sont proposés. Ex. de visite sur la journée Matin

**La voix, l'expo qui vous parle (60 mn) - spectacle sous le Radôme (30 mn).**  
Après-midi : Jardin des sciences (60mn) - Mission GPS (60 mn) - Le Petit Prince en 3D (30 mn).



## CENTRE ÉOLIEN et visite guidée des chantiers de l'Atlantique

Découvrez le site de visite ludo-éducatif consacré à l'éolien en mer, aux énergies marines renouvelables et à l'histoire de l'électricité ! Accompagné de la bande à Eole, plongez dans l'histoire de l'Homme et du vent mais pas seulement... À travers un dispositif multimédia, apprenez comment produire de l'électricité, comment concevoir un parc éolien en mer et découvrez le futur parc de Saint-Nazaire. **Visite guidée des Chantiers de l'Atlantique :** France, Queen Mary 2, Harmony of the Seas... autant de paquebots de légende construits à St-Nazaire. La visite des Chantiers navals vous plonge au coeur d'une aventure industrielle exceptionnelle. Vous découvrez les ateliers et cales d'assemblage : un spectacle fascinant dans l'univers du gigantisme ! (autre visite possible nous consulter).

## Océanopolis - Brest

Parc de découverte des Océans Océanopolis raconte l'histoire naturelle de l'Océan et accomplit une mission de médiation scientifique entre pédagogie et créativité. **Visite guidée** d'un pavillon : découvrir un ou plusieurs écosystèmes marins et comprendre le fonctionnement de l'océan et de la vie marine + 1 atelier : encadré par un médiateur scientifique. Rendre l'élève acteur pendant l'animation, mettre en éveil son attention par des séquences variées : manipulation, observation, interprétation...

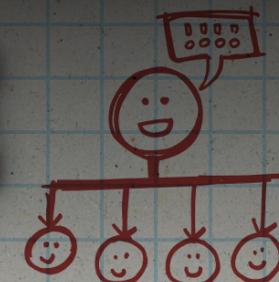
## FUTUROSCOPE

Venez découvrir le 1<sup>er</sup> parc européen de l'image. Journée libre sur le site pour profiter des toutes dernières attractions Objectif Mars : passez-les tests pour mesurer votre aptitude à partir en mission sur Mars. L'extraordinaire Voyage : montez à bord d'une incroyable machine, pour un tour du monde les pieds dans le vide, Dans les Yeux de Th. Pesquet grâce à la technologie IMAX LASER 4K, et au son spatialisé voyagez dans l'espace et revivez les moments les plus forts d'une mission qui aura duré 6 mois à 400 km au-dessus de la Terre... **OPTION : plusieurs ateliers peuvent vous être proposé :** Les Secrets de l'image pour comprendre le pouvoir immersif de l'image, décrypter le monde numérique pour appréhender les mutations de nos modes de vie liées aux nouvelles technologies, Fermer les Yeux pour voir autrement ...



# LEMARE

## Voyages



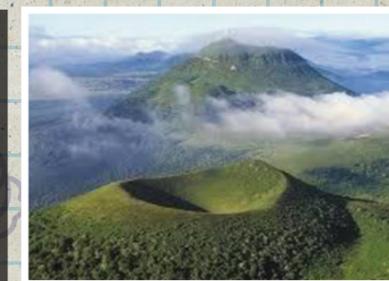
## SORTIES SCOLAIRES



### SÉJOUR AUVERGNE

**SÉJOUR 5 JOURS - 4 NUITS « LES MYSTÈRES DES VOLCANS »**

Lundi : arrivée installation. Présentation du programme. Lecture de paysage.  
Mardi : le Puy de Dôme et le Puy de Vichatel OU le Puy de la Vache.  
Mercredi : la Banne d'Ordanche. Vulcania.  
Jeudi : découverte des lacs et visite d'un château ou la Basilique d'Orcival.  
Vendredi : source d'eaux chaudes. Souvenirs et départ.



### VERDUN

**SÉJOUR 3 JOURS - 2 NUITS**

Jour 1 : Arrivée à Verdun en début d'après-midi. Rendez-vous avec un guide à l'O.T. **Visite guidée du Champ de Bataille de Verdun :** circuit découverte sur cette terre encore bouleversée et marquée d'impacts d'obus pour comprendre l'une des pages les plus sanglantes de la 1<sup>ère</sup> Guerre Mondiale. Visite intérieure des sites 14-18 les plus marquants : vestiges de la Grande Guerre - Mémorial de Verdun, Citadelle Souterraine. À la fin de la visite, vous rejoindrez votre centre d'hébergement. Dîner et nuit.  
Jour 2 : petit-déjeuner, départ en car pour Verdun. Rendez-vous avec votre guide. Matinée : **circuit guidé en 4h du Champ de Bataille d'Argonne.** Cimetière américain de Romagne sous Montfaucon. Déjeuner composé d'un panier-repas fourni par l'O.T. Après-midi : **visite guidée du Champ de Bataille de Verdun :** poursuite de la visite des sites majeurs du Champ de Bataille de Verdun illustrant l'héroïsme du Poilu de Verdun : le Fort de Vaux OU le Fort de Douaumont. Ossuaire de Douaumont. Retour au centre d'hébergement dîner et nuit.  
Jour 3 : après le petit-déjeuner, départ en car pour Verdun. Rendez-vous avec votre guide. Matinée : **circuit guidé de 3h comprenant un tour panoramique de la ville de Verdun puis visite guidée de l'Ouvrage de la Falouse,** Déjeuner composé d'un panier-repas. Départ pour retour dans votre ville.



À VOTRE DISPOSITION AUTOCARS DE 30 À 90 PLACES – ACCÈS PMR

### CRÉATION SUR MESURE

Vous connaissez déjà votre destination, mais la destination n'est pas dans nos propositions ? N'hésitez pas à nous contacter par mail ou téléphone et faites-nous part de votre projet : Thématique – effectif et niveau scolaire – durée du séjour – période souhaitée.

**NB : CES PROGRAMMES SONT DES EXEMPLES POUR CHACUNE DES DESTINATIONS PROPOSEES ILS PEUVENT ÊTRE ETABLIS SELON VOS ATTENTES, N'HESITEZ PAS A NOUS CONTACTER.**

Sarl VOYAGES LEMARE - Z.A. Rue de l'Entre 2 Rochers - 50350 DONVILLE-LES-BAINS  
TÉL. 02 33 50 01 74 - mail : [voyages-lemare@wanadoo.fr](mailto:voyages-lemare@wanadoo.fr) - site : [www.voyageslemare.fr](http://www.voyageslemare.fr)

## SÉJOUR NEIGE "MORZINE - "Les Gets" Haute-Savoie (74)

DE JANVIER À MARS - PROGRAMME SPÉCIAL COLLÈGE/LYCÉE

Conjuguant le charme d'un village de Haute-Savoie à celui d'une station moderne, Morzine reste très prisée. Cette station fait partie du magnifique domaine des < Portes du Soleil >. A partir de Morzine, vous accéderez au domaine des Gets, et découvrirez de fabuleux espaces qui vous permettront d'allier plaisir et découvertes. Départ en car de votre établissement le dimanche matin arrivée sur le lieu d'hébergement pour le dîner. Le chalet se situe au cœur de Morzine à environ 1 km des remontées mécaniques du Pleney. Chambres de 2 à 6 lits. Vous disposerez de salles d'activités (transformables en salles de classe) équipées de baby-foot, tennis de table, TV... Pension complète du dîner du dimanche soir au dîner du vendredi soir. 2 spécialités savoyardes pendant la semaine. Compris pour les 5 jours : Le forfait de remontées mécaniques - La location du matériel de ski alpin (skis, bâtons, chaussures et casques) - **moniteur ESF 4 heures** par jour. Autre station nous consulter - Séjour Primaire nous consulter.

## MY FIRST TRIP TO LONDON

SÉJOUR 4 JOURS - 3 NUITS

Jour 1 : 19h15 départ de votre ville. Traversée. Nuit à bord en siège inclinables.

Jour 2 : petit déjeuner libre. Débarquement à Portsmouth. Tour guidé des monuments de Londres (en français) à bord de votre autocar. Continuation de la visite LIBRE. Installation et dîner à l'auberge. Jour 3 : petit déjeuner. Journée libre - programme et réservations par vos soins. Déjeuner fourni par l'auberge : panier pique-nique. Continuation de votre programme. Départ pour Portsmouth. 21h30 embarquement. Nuit à bord en siège inclinable.

Jour 4 - 7h00 retour à Ouistreham. Retour dans votre ville vers 9h00.

## DU MOYEN-ÂGE À LA RENAISSANCE

SÉJOUR 2 JOURS - 1 NUIT

Jour 1 : **Découvrez** la Cité Royale de Loches à **travers une visite suivie d'un atelier pédagogique. Le donjon est l'un des mieux conservés de l'époque romane aujourd'hui. Déjeuner pique-nique apporté par vos soins - Visite guidée costumée** au Château Royal d'Amboise. **Le Destin du Jeune François. Accompagnés par un personnage incontournable de son enfance, découvrez la fulgurante ascension du futur François 1<sup>er</sup>. Nuit et dîner en centre d'hébergement collectif.**

Jour 2 : **Visite guidée costumée** du Château du Clos Lucé. **Mathurine et Battista vous ouvrent les portes du Château du Clos Lucé, la demeure de Léonard de Vinci à Amboise. La cuisinière ou le serviteur de ce grand maître italien vous fera visiter les différentes pièces du Château - Pique-nique fourni par l'hébergement. Terminez par la visite guidée du château de Chambord « Chambord et la Renaissance ».**

## MÉMORIAL DE CAEN, ET LES PLAGES

La **visite guidée** est ponctuée de commentaires et d'échanges sur les objets présentés dans le musée. Elle permet d'établir un lien entre le passé et le présent et favorise la transmission de la mémoire. Chaque visite est adaptée au niveau des élèves (**durée : 1h30**).

**Proposition (CM1-CM2) : les enfants dans la guerre.** Cette nouvelle visite guidée a pour particularité d'expliquer la guerre à travers le regard des enfants. Thèmes abordés : la vie quotidienne, la propagande à l'école, les Bombardements, les enfants dans la Shoah, les enfants à la Libération... Déjeuner libre, après-midi **circuit guidé des plages (3h30) : La batterie d'artillerie de Longues-sur-Mer un des vestiges du Mur de L'Atlantique, la plage d'Omaha et le cimetière Américain de Colleville.**

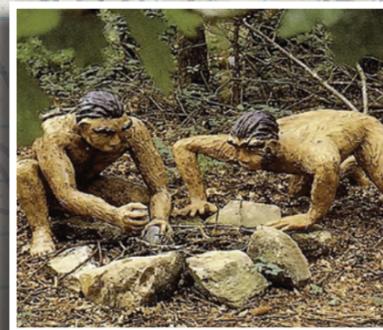
## VISITE DE L'ENTREPRISE ARC EN CIEL - Couëron 44

Pour tout savoir sur le recyclage des déchets (à partir de novembre). Vous serez pris en charge par des animateurs. **Dans un 1<sup>er</sup> temps, une partie théorique : l'histoire des déchets** - comment faut-il trier les déchets ? - A quoi ça sert ? Pourquoi économiser les ressources ? et après ? Que deviennent les déchets ? **Dans un 2<sup>ème</sup> temps, une visite des lieux** pour tout connaître sur la technique de valorisation matière et énergétique. Ensuite, pendant 10 mn, le groupe retournera en amphithéâtre afin de participer à un quizz. Déroulement du programme en amphithéâtre : Visionnages du dessin animé « histoire des déchets ». Schéma animé de l'UTCS. Jeux multimédias. Sur les passerelles de visite : Visite de l'UVE. L'écopôle : présentation des outils pédagogiques Déjeuner libre. Après-midi : OPTION : château Ducal Nantes - les Machines de l'Île...

## LA MINE BLEUE

DE MARS À NOVEMBRE

En plein cœur de l'ancien site minier, dans les galeries et chambres d'extraction, **vous découvrirez l'origine de l'ardoise**, ses techniques d'exploitation et la vie de ces hommes au début du 20<sup>ème</sup> siècle. **Randonnée « Dans les pas des Perreyeux »** (1h30 - 3,8 km). Un parcours d'interprétation du patrimoine minier invitant à l'étude de paysage. Vous y découvrirez des vestiges des carrières d'extraction à ciel ouvert datant du Moyen Age, des traces des Ardoisières de la Gatelière, ainsi qu'une vallée glacière formée à l'ère primaire...



## LES MARAIS SALANTS

Le cycle de l'eau, l'évaporation, la faune et la flore ou encore les précipités chimiques : **les marais salants** constituent une thématique idéale pour apprendre à percer les mystères du monde qui nous entoure. **Visite de la maison des paludiers** pour comprendre le fonctionnement d'une saline. **Découverte sur le terrain d'une saline**, suivi de la projection d'un film documentaire consacré au travail annuel des Paludiers.

## UNE JOURNÉE GALLO ROMAINE EN MAYENNE

**Visite des thermes d'Entrammes** par un guide-conférencier de l'O.T., des vestiges rarissimes ont été conservés, tels des murs romains, 4 salles de bains en enfilade chauffées par hypocauste, des arcades et fenêtres en brique, ainsi que des témoignages de l'occupation religieuse du site. **Visite guidée (théâtre - les termes - le temple) du site gallo-romain de Jublains.** Puis visite libre du musée et de la forteresse.

## LE GRAND PARC DU PUY DU FOU

Vous propose au choix **4 ateliers (20 mn), conçus pour permettre aux élèves de découvrir et d'apprendre différemment.** Les animaux de la Ferme (classes maternelles) ou des rapaces à la protection de la nature (tous niveaux jusqu'à 5<sup>ème</sup>) ou les Chevaux du spectacle (tous niveaux jusqu'à 5<sup>ème</sup>) ou l'architecture médiévale (CE1 à 5<sup>ème</sup>). **Puis visite libre** : il y a des mondes et des époques que l'on croyait à jamais disparus. Pourtant, la forêt centenaire du Puy du Fou est devenue leur refuge et l'Histoire continue. Venez percer le mystère de ce lieu hors du temps et vivez une expérience inoubliable chargée en émotions fortes et en grands spectacles. Les spectacles, les villages reconstitués, les 55 ha de nature et plus de 1 500 animaux vous emportent dans un grand voyage pédagogique.

## LE GRAND AQUARIUM DE SAINT-MALO

Ex de thèmes CP-CE2 : **Salade de mer (45 mn).** Pour observer les caractéristiques du vivant et apprendre à différencier l'animal du végétal.

**Questions pour un poisson (1h)** : identifier les espèces marines et leurs particularités. Comprendre les adaptations à leur environnement et le mode d'alimentation qui y est associé. **Mer fragile (1h)** : réfléchir sur les causes et les conséquences de la pollution, ainsi que sur les gestes à avoir pour préserver nos océans. D'autres thèmes : sauvons les requins, Enigma-Fish Démarche... suivi de visite libre de l'aquarium + abyssal descendre et Nautibus.

## PARC DE PRÉHISTOIRE DE BRETAGNE - Malansac 56

36 scènes grandeur nature vous présentent le monde des dinosaures / mammifères et l'évolution de l'homme. Venez faire un saut dans le temps pour découvrir la préhistoire : les dinosaures - les animaux extraordinaires - les Premiers hommes. **La visite du Parc est une visite libre avec des panneaux explicatifs avant chaque scène. Les enfants disposent de supports pédagogiques pendant le parcours**, pour les maternelles : fiche d'activités + un jeu de piste avec photos - pour les élèves de primaire : une fiche pédagogique (questionnaire) concernant le parcours de nos ancêtres. Le parc propose aux groupes une animation sur « Le Feu à la Préhistoire » (sauf le lundi) L'animateur explique aux enfants l'origine du feu, à quoi il servait au temps de la préhistoire et réalise devant eux deux démonstrations (percussion et friction). Possibilité arrêt au village Médiéval de Rochefort en Terre sur le retour (selon le temps).

## PALEOSPACE - Villers-sur-Mer

Le Paléospace vous propose une **approche pédagogique mêlant histoire, géographie, sciences de la vie, et mathématiques.** 3 grands thèmes ; **La Normandie Jurassique** : imaginez le monde il y a 160 millions d'années... **Le planétarium** vous emmène dans un voyage commenté à 360° à travers la Voie Lactée, à la découverte des constellations, planètes et étoiles. Découvrez ensuite le film d'animation à 360° (film selon niveau scolaire). **Nature et bio-diversité** : Parcourez les sentiers du marais et apprenez à observer et à identifier la faune et la flore qui peuplent cet espace protégé. Une manière pédagogique de sensibiliser les élèves à l'environnement.